

Krystal Clear solinátor s ozónovačem Intex 26666



Cena:	6 481,- Kč
Dostupnost:	5 dní
Kód zboží:	26666
Výrobce:	Intex
Kategorie:	Příslušenství, doplňky

Krystal Clear solinátor s ozónovačem Intex 26666

Krystal Clear solinátor s ozónovačem je určen pro nadzemní bazény do objemu 56,8m³. S tímto zařízením budete mít možnost vychutnat si zážitky z plavání bez vybledlých plavek, červených očí, nebo změkčení vlasů. Systém Intex Krystal Clear **solinátor s ozónovačem** kombinuje detoxikační sílu ozónu s vodním komfortem naprosto přírodní slané vody, díky čemuž mají plavci a majitelé bazénů dokonalý zážitek z plavání.

Jak funguje solinátor:

Solinátor zničí bakterie, oksylichuje a kontroluje řasy, čímž poskytuje bezpečné a čisté prostředí v bazénu. Kuchyňská sůl (chlorid sodný) se skládá ze dvou prvků, sodíku a chloru. Během používání vašeho solinátoru s ozónovačem, je rozpuštěno odměřené množství soli v bazénové vodě, což ji dělá mírně slanou. Bazénová voda protéká solinátorem a elektrolytické buňky produkují chlór. Chlór se rozpouští ve vodě a okamžitě začne ničit bakterie a řasy. Také oxiduje všechny ostatní organické materiály.

Jak funguje ozonátor:

Ozón je vytvářen nasáváním vzduchu přes koronální výbojové buňky (CD), které rozkládají molekuly kyslíku, ty se potom spojí do molekul ozonu. Ozon je zaveden do bazénu cirkulačním potrubím s použitím venturiho injektoru. Voda prochází vstříkovacími tryskami a vytváří podtlak, který vtlačí ozon do vody. Ozón se rozpouští ve vodě. Ozón oxiduje nečistoty a většinu bakterií.

Solinátor s ozónovačem vyžaduje samostatné filtrační čerpadlo [1500
4000 GPH (5680
15140

LPH)] aby mohl správně fungovat.

Solinátor s ozónovačem musí být nainstalován jako poslední část bazénového zařízení části, která vrací vodu do bazénu.

Technický popis:

- výrobce: Intex
- příkon: 125W
- napájení: 220-240V
- ideální koncentrace soli: 3 kg/m³
- maximální produkce chlóru/hodina: 11 gramů / hodina
- ozón produkce: 150 mg / hod
- filtrační čerpadlo minimální průtok: 5680 - 15140 l / hod